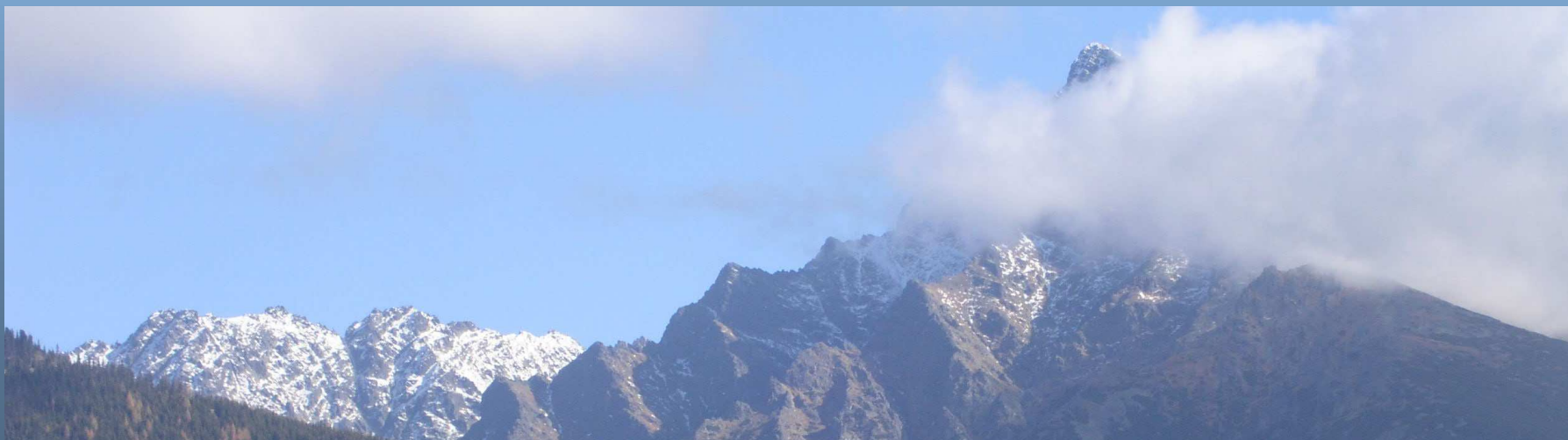


GEODETICKÝ A KARTOGRAFICKÝ ÚSTAV

Chlumeckého 4, BRATISLAVA

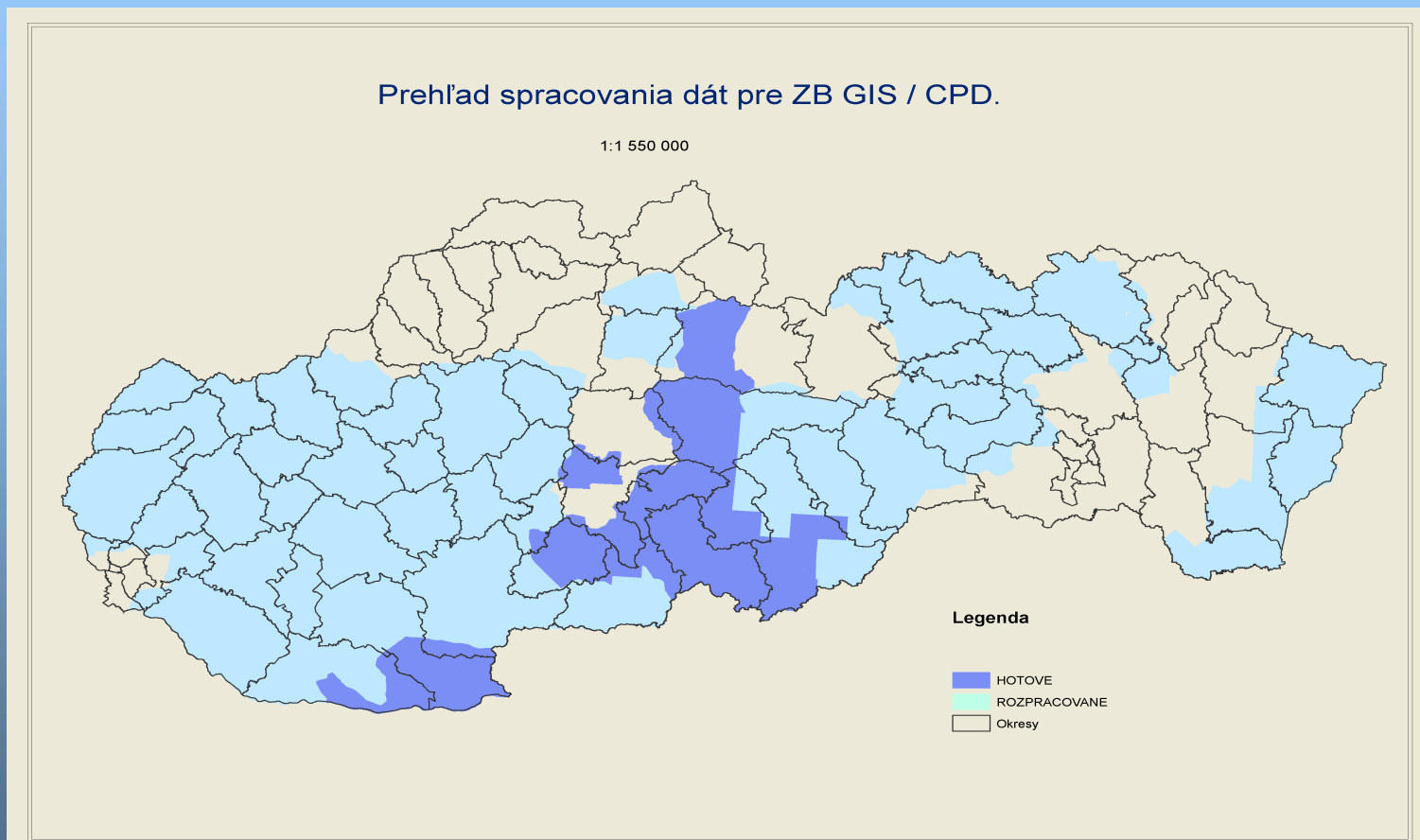
SÚČASNÝ STAV ZB GIS a CPD

MOŽNOSTI VYUŽITIA ÚDAJOV



Ing. Monika Martinčáková, martincakova@gku.sk

Súčasný stav >



dokončené - 6 300 km²
rozpracované - 30 000 km²

Objekty >

OBJEKT	POČET OBJEKTOV	OBJEKT	POČET OBJEKTOV	OBJEKT	POČET OBJEKTOV
budova	427146	vodoj_p	559	nasyp_l	27
strom	151935	zak_sklad	548	fontan_b	24
ces_usek	143261	nasypnik	547	nabrez	23
vys_kota	60481	povr_toky	531	streln	19
trava	55901	stlp_lan	530	vpd	18
stlp_ele	53206	kor_hradz_l	493	opevne_p	17
les	50348	komin_b	392	prist_hel	11
riec_usek	30888	veza_b	384	molo_p	10
krizov	25258	ostat_ob_p	376	pono_rie	10
ziv_plot	24879	skala_b	352	amfiteater	8
nevyuz_pl	24119	skala_p	333	chl_veza	7
plocha_lin	21388	neident_ob_p	326	trznica	6
luka	20819	stena_lomu	287	chmeln	5
kroviny_p	19367	neident_ob_b	280	vod_pad_l	5
orna_pod	17936	veza_p	278	vyhon	4
kroviny_b	16188	kor_hradz_p	258	pylon	3
priepust	15210	pomnik_b	257	vod_pad_b	3
ov_sad	14144	vys_hlad	248	dopravnik	2
nadz_ele	12606	sedim_nad	232	molo_l	2
plot	7900	bazen	230	zar_vyl	2
zel_usek	6549	tank_plyn	218	atrakcia_l	1
chodnik	5734	potrubie	204	atrakcia_p	1
ostat_ob_l	4478	kurt	183	auto_kino_pl	1
zelen	3145	lanovka	169	geod_bod	1
transf_b	3101	obil_silo	140	jaskyna	1
most_kon	3081	ostat_ob_b	140	radar	1
nasyp_p	2130	vodoj_b	129	skok_mos	1
parkovisk	1875	osvetl_za	122	such_dok	1
priesek	1848	tribuna	115	taz_veza_b	1
mrtv_pod	1743	hradza_l	98	tocna	1
brana	1702	vrt	96	adm_hran	0
brod_b	1311	hradza_p	83	ban_splav	0
kriz	1310	opevne_l	76	char_dna	0
pramen	1273	zarez_l	76	izobata	0
chatrc	1045	rampa	72	kabel	0
ihrisko	1016	brod_l	52	nad_pl_kom	0
vst_vyst	1006	komin_p	52	plav_bra	0
jazero	915	dost_dra	48	prir_rez	0
skladka_mat	913	neident_ob_l	34	taz_veza_p	0
vinica	796	pomnik_p	30	vrstev	0
zarez_p	734	stadion	30		
mociar	660	fontan_p	27		
					1 249 196

• <http://topu.army.sk/projekty/ko04.pdf>

• <http://www.gku.sk/slo/doc/katalog.pdf>

The screenshot shows the ArcMap interface with a map of buildings. The 'Identify Results' window is open, displaying the following table:

Field	Value
Shape	Polygon
OBJECTID	4565
CPD_ID	{C4050D9F-887C-443A-9090-128A30ED3DE2}
Dátum zmeny stavu poznania objektu	10.10.2005
Dĺžka platnosti	27.9.2011
Pôvodca	1
Presnosť horizontálna	fotogrametrická (~100cm)
Presnosť vertikálna	do 5 m
Stav poznania objektu	po miestnom šetrení
Spoločnosť	spotahivý
SKFC	SK-AL015
Výmera [obsah] plošného objektu	-32768
Typ účel využitia budovy	Obýtná budova
Kategória aktuálneho stavu objektu	Prevádzkový
Výška nad parochom (zeme alebo vodnej hladiny)	-32768
Typ budovy (vzťahovaný na náhodný účel)	Neaplikovateľný, nepoužiteľný
Meno, názov (vzťahovaný na náhodný účel)	Null
Kategorizácia produktov	Neaplikovateľný, nepoužiteľný
Textový atribút, poznámka, popis	<null>
Shape_Length	101,545493
Shape_Area	399,525938

The table is divided into two sections:

- Povinné atribúty** (Mandatory attributes): Attributes from Shape to SKFC.
- Špecifické atribúty** (Specific attributes): Attributes from Výmera to Shape_Area.

The 'Layers' panel on the left shows the following checked layers:

- Plot
- Riečny úsek
- Plochy okolo liniových objek
- Priesek
- Kroviny, húštiny
- Plocha bez typického využiti
- Ostatné objekty

Atribúty >

CPD_ID Unikátny identifikátor (UUID) CPD objektu

DOW Dátum zmeny stavu poznania objektu

Udáva dátum, kedy bol naposledy zmenený stav poznania objektu. Udáva sa mesiacom a rokom v ktorom bolo vykonané letecké meračské snímkovanie, geodetické meranie, miestne šetrenie alebo iná činnosť, ktorá spoľahlivo preukázala platnosť a správnosť informácii o objekte.

EXP Dĺžka platnosti

Udáva maximálny čas (v mesiacoch), počas ktorého je s nízkou mierou rizika možné považovať informáciu o objekte za pravdivú.

AUT Autor, pôvodca

Udáva pôvodcu údajov.

CNF Spoľahlivosť

Udáva spoľahlivosť v určení všetkých vlastností objektu.

Hodnoty	Popis
---------	-------

- | | |
|---|----------------------|
| 0 | Neznáma spoľahlivosť |
| 1 | Nespoľahlivý |
| 2 | Spoľahlivý |

Atribúty >

SOI Stav poznania objektu

Udáva stav poznania objektu.

Hodnoty	Popis
0	Indikovaný
3	Po fotogrametrickom spracovaní
4	Údaj od správcu - nekontrolovaný
5	Údaj od správcu - kontrolovaný
6	V miestnom šetrení
7	Po miestnom šetrení
8	Po miestnom šetrení - chýba geometria
9	Preverený údaj
10	po MŠ nepreverený
11	Aktualizovaný v 2. fg spracovaní
12	Aktualizácia v 2. fg spracovaní nie je možná
13	Nespojiteľný objekt
20	Po MŠ Z-súradnica z povrchu

SKFC DIGEST kód objektu podľa FACC

Atribúty >

ACH Horizontálna presnosť

Udáva presnosť, s akou sú určené súradnice x, y (v predpísanom súradnicovom systéme)

ACV Vertikálna presnosť

Udáva presnosť, s akou je určená súradnica z (výška nad strednou hladinou mora v predpísanom výškovom systéme)

Hodnoty	Popis
0	Neznáma
1	geodetická (< 10 cm)
2	fotogrametrická (< 1 m)
3	do 5 m
4	do 15 m
5	nad 15 m
6	geodetická (10 - 20 cm)
7	fotogrametrická < 50 cm
997	Odhadovaná poloha, priebeh
998	Neaplikuje sa
999	Iná

Topologické pravidlá >

Topologické pravidlá sú "formy GIS" a používajú sa na kontrolu správnosti údajov. Tieto pravidlá pomáhajú zistiť, či sú údaje správne a či sú v súlade s požiadavkami. Pravidlá topologických pravidiel pomáhajú zistiť, či sú údaje správne a či sú v súlade s požiadavkami. Pravidlá topologických pravidiel pomáhajú zistiť, či sú údaje správne a či sú v súlade s požiadavkami.



Jak tyto diagramy čítat:

Topologické pravidlá sú zobrazené ako ikony. Každá ikona má svoju vlastnú špecifikáciu. Pravidlá topologických pravidiel pomáhajú zistiť, či sú údaje správne a či sú v súlade s požiadavkami.

Názov topologického pravidla:
Názov topologického pravidla v angličtine

Obrazový popis pravidla, aby bolo pravidlo použiteľné.

Príklad správneho použitia pravidla.

Nesmi prešahovať
Must not overlap

V každom prípade musí byť každý prvok úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi prešahovať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi prešahovať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Musi obsahovať bod
Contains point

Každý prvok musí obsahovať aspoň jeden bod. Pravidlo musí obsahovať bod znamená, že každý prvok musí obsahovať aspoň jeden bod.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok obsahoval aspoň jeden bod. Pravidlo musí obsahovať bod znamená, že každý prvok musí obsahovať aspoň jeden bod.

Musi byť pokrytý triedou prvků
Must be covered by feature class

Každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy. Pravidlo musí byť pokrytý triedou prvků znamená, že každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý prvkom z určitej triedy. Pravidlo musí byť pokrytý triedou prvků znamená, že každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy.

Nesmi prešahovať (vzťah dvoch tried)
Must not overlap with

Pravidlo nesmi prešahovať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi prešahovať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky nemohli byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi prešahovať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Hranice musí byť na hraniciach polygónu
Area boundary must be covered by boundary of

Hranice musí byť na hraniciach polygónu znamená, že hranice musia byť pokryté hranicami polygónu. Pravidlo hranice musí byť na hraniciach polygónu znamená, že hranice musia byť pokryté hranicami polygónu.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby hranice boli pokryté hranicami polygónu. Pravidlo hranice musí byť na hraniciach polygónu znamená, že hranice musia byť pokryté hranicami polygónu.

Musi byť uvnitř polygónu
Must be properly inside polygon

Musi byť uvnitř polygónu znamená, že každý prvok musí byť úplne uvnitř polygónu. Pravidlo musí byť uvnitř polygónu znamená, že každý prvok musí byť úplne uvnitř polygónu.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne uvnitř polygónu. Pravidlo musí byť uvnitř polygónu znamená, že každý prvok musí byť úplne uvnitř polygónu.

Nesmi obsahovať mezeru
Must not have gaps

Nesmi obsahovať mezeru znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi obsahovať mezeru znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi obsahovať mezeru znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Hranice musí byť pokryté čiarami
Boundary must be covered by

Hranice musí byť pokryté čiarami znamená, že hranice musia byť pokryté čiarami. Pravidlo hranice musí byť pokryté čiarami znamená, že hranice musia byť pokryté čiarami.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby hranice boli pokryté čiarami. Pravidlo hranice musí byť pokryté čiarami znamená, že hranice musia byť pokryté čiarami.

Musi byť pokrytý polygónom
Must be covered by polygon

Musi byť pokrytý polygónom znamená, že každý prvok musí byť pokrytý polygónom. Pravidlo musí byť pokrytý polygónom znamená, že každý prvok musí byť pokrytý polygónom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý polygónom. Pravidlo musí byť pokrytý polygónom znamená, že každý prvok musí byť pokrytý polygónom.

Musi byť vzájomne pokryté
Must cover each other

Musi byť vzájomne pokryté znamená, že dva prvky musia byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo musí byť vzájomne pokryté znamená, že dva prvky musia byť navzájom prekrývajúce.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky boli navzájom prekrývajúce. Pravidlo musí byť vzájomne pokryté znamená, že dva prvky musia byť navzájom prekrývajúce.

Musi byť väčšie než tolerancia zoskupení
Must be larger than cluster tolerance

Musi byť väčšie než tolerancia zoskupení znamená, že každý prvok musí byť väčší než tolerancia zoskupení. Pravidlo musí byť väčšie než tolerancia zoskupení znamená, že každý prvok musí byť väčší než tolerancia zoskupení.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol väčší než tolerancia zoskupení. Pravidlo musí byť väčšie než tolerancia zoskupení znamená, že každý prvok musí byť väčší než tolerancia zoskupení.

Musi byť na hraniciach polygónu
Must be covered by boundary of

Musi byť na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu. Pravidlo musí byť na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý hranicami polygónu. Pravidlo musí byť na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu.

PRÁVIDLA PRO LINIIE

Nesmi mať voľné konce
Must not have dangles

Nesmi mať voľné konce znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi mať voľné konce znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi mať voľné konce znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Nesmi sa prekrývať
Must not overlap

Nesmi sa prekrývať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi sa prekrývať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky nemohli byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi sa prekrývať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Nesmi sa prekrývať ani protínať
Must not overlap or protrude

Nesmi sa prekrývať ani protínať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce ani protínať. Pravidlo nesmi sa prekrývať ani protínať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce ani protínať.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky nemohli byť navzájom prekrývajúce ani protínať. Pravidlo nesmi sa prekrývať ani protínať znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce ani protínať.

Nesmi sa prekrývať, protínať ani dotýkať (mimo koncov)
Must not overlap or touch (except at endpoints)

Nesmi sa prekrývať, protínať ani dotýkať (mimo koncov) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce, protínať ani dotýkať (mimo koncov). Pravidlo nesmi sa prekrývať, protínať ani dotýkať (mimo koncov) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce, protínať ani dotýkať (mimo koncov).

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky nemohli byť navzájom prekrývajúce, protínať ani dotýkať (mimo koncov). Pravidlo nesmi sa prekrývať, protínať ani dotýkať (mimo koncov) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce, protínať ani dotýkať (mimo koncov).

Nesmi sa prekrývať (vzťah dvoch tried)
Must not overlap with

Nesmi sa prekrývať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi sa prekrývať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby dva prvky nemohli byť navzájom prekrývajúce. Pravidlo nesmi sa prekrývať (vzťah dvoch tried) znamená, že dva prvky nemôžu byť navzájom prekrývajúce.

Koncové body musí byť pokryté
Endpoint must be covered by

Koncové body musí byť pokryté znamená, že koncové body musia byť pokryté. Pravidlo koncové body musí byť pokryté znamená, že koncové body musia byť pokryté.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby koncové body boli pokryté. Pravidlo koncové body musí byť pokryté znamená, že koncové body musia byť pokryté.

Nesmi mať pseudonódy
Must not have pseudonodes

Nesmi mať pseudonódy znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi mať pseudonódy znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi mať pseudonódy znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Nesmi prekrývať samy seba
Must not self overlap

Nesmi prekrývať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi prekrývať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi prekrývať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Nesmi protínať samy seba
Must not self protrude

Nesmi protínať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi protínať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol úplne pokrytý iným prvkom. Pravidlo nesmi protínať samy seba znamená, že každý prvok musí byť úplne pokrytý iným prvkom.

Musi mať jedinou časť
Must be single part

Musi mať jedinou časť znamená, že každý prvok musí byť jedinou časťou. Pravidlo musí mať jedinou časť znamená, že každý prvok musí byť jedinou časťou.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol jedinou časťou. Pravidlo musí mať jedinou časť znamená, že každý prvok musí byť jedinou časťou.

Musi byť pokryté triedou prvků
Must be covered by feature class

Musi byť pokryté triedou prvků znamená, že každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy. Pravidlo musí byť pokryté triedou prvků znamená, že každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý prvkom z určitej triedy. Pravidlo musí byť pokryté triedou prvků znamená, že každý prvok musí byť pokrytý prvkom z určitej triedy.

Musi ležet na hraniciach polygónu
Must be covered by boundary of

Musi ležet na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu. Pravidlo musí ležet na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý hranicami polygónu. Pravidlo musí ležet na hraniciach polygónu znamená, že každý prvok musí byť pokrytý hranicami polygónu.

BODY

Musi byť pokryté koncovými bodmi
Must be covered by endpoint of

Musi byť pokryté koncovými bodmi znamená, že každý prvok musí byť pokrytý koncovými bodmi. Pravidlo musí byť pokryté koncovými bodmi znamená, že každý prvok musí byť pokrytý koncovými bodmi.

Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý prvok bol pokrytý koncovými bodmi. Pravidlo musí byť pokryté koncovými bodmi znamená, že každý prvok musí byť pokrytý koncovými bodmi.

Body musí ležet na liniach
Point must be covered by line

Body musí ležet na liniach znamená, že každý bod musí byť pokrytý čiarou. Pravidlo body musí ležet na liniach znamená, že každý bod musí byť pokrytý čiarou.

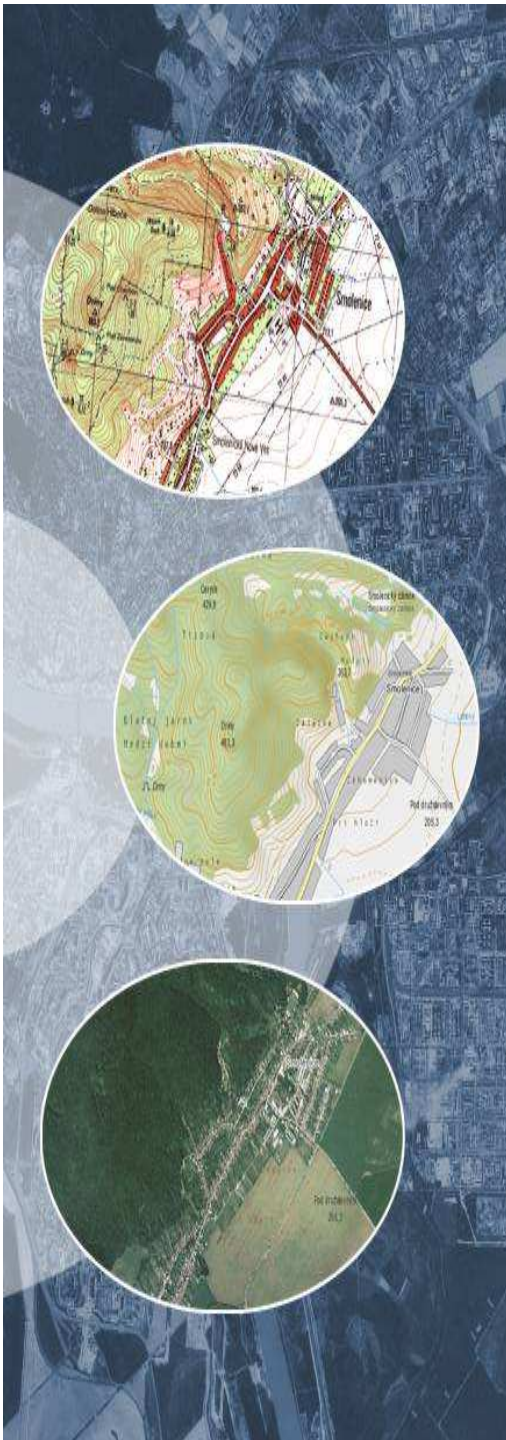
Použite toto pravidlo, keď chcete zabezpečiť, aby každý bod bol pokrytý čiarou. Pravidlo body musí ležet na liniach znamená, že každý bod musí byť pokrytý čiarou.

DOHODY > aktualizácia údajov ZB GIS a CPD

**Ministerstvo pôdohospodárstva SR
a
Úrad geodézie, kartografie a katastra
SR**

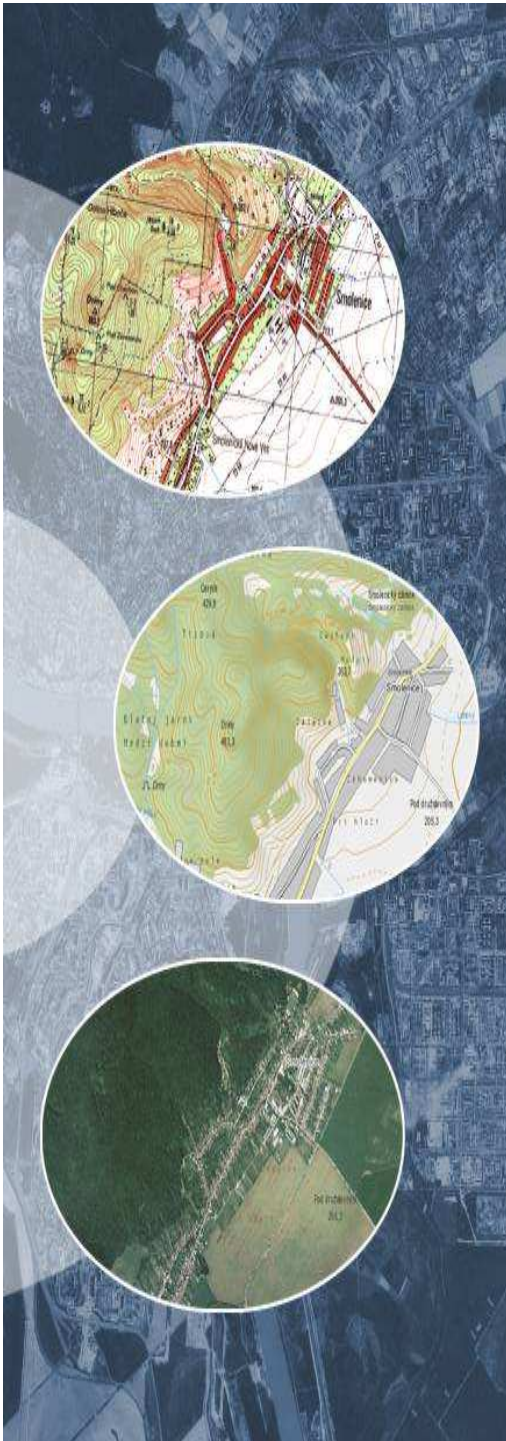
**o
vzájomnom poskytovaní a využívaní
údajov
z PPÚ na aktualizáciu ZB GIS/CPD**

podpísaná X.2007



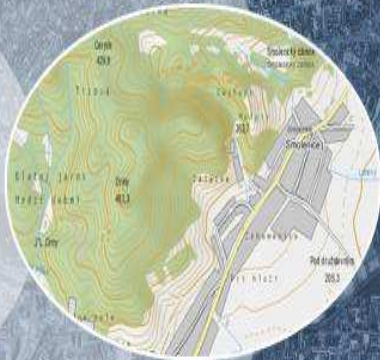
Účel >

- sledovať krajinu,
- monitorovať a vyhodnocovať zmeny,
 - vplyvom ľudskej činnosti
 - vplyvom prírodných zmien a javov
- ovplyvňovať a plánovať ľudské aktivity,
- sledovať vplyv na životné prostredie,
- efektívne rozhodovať,
- obrana a ochrana štátu



Možnosti využívania údajov ZB GIS a CPD >

- **tvorba nadstavbových IS**
 - povinnosť zo zákona 423 z 22. septembra 2003, ktorým sa mení a dopĺňa zákon NR SR č. 215/1995 Z. z. o geodézii a kartografii
- **vyhľadávanie objektov a informácií o ich stave**
- **navigácia - routing**
- **plánovanie, územné plánovanie**
 - sprístupnenie WFS a WMS obciam a regiónom
- **výskum a modelovanie**
- **tvorba mapových výstupov a ich publikovanie**
 - tvorba štátnych a štátnych tematických mapových diel



Možnosti využívania údajov ZB GIS a CPD >

- geoprocessing a analýzy - kombinácia údajov rôznych databáz

The screenshot displays the Geoportál web application interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'GÚ Geoportál' and links for 'Úvod', 'Hľadaj', 'Tlač mapy', 'HTML verzia', and 'Pomoc'. Below the navigation bar, a copyright notice reads '© 2004 GKÚ Bratislava, všetky práva vyhradené'. The main map area shows an aerial photograph with overlaid cadastral data, including red lines for land parcels and grey rectangles for buildings. A red rectangular area is highlighted on the map. To the right of the map, there is a control panel with the following elements:

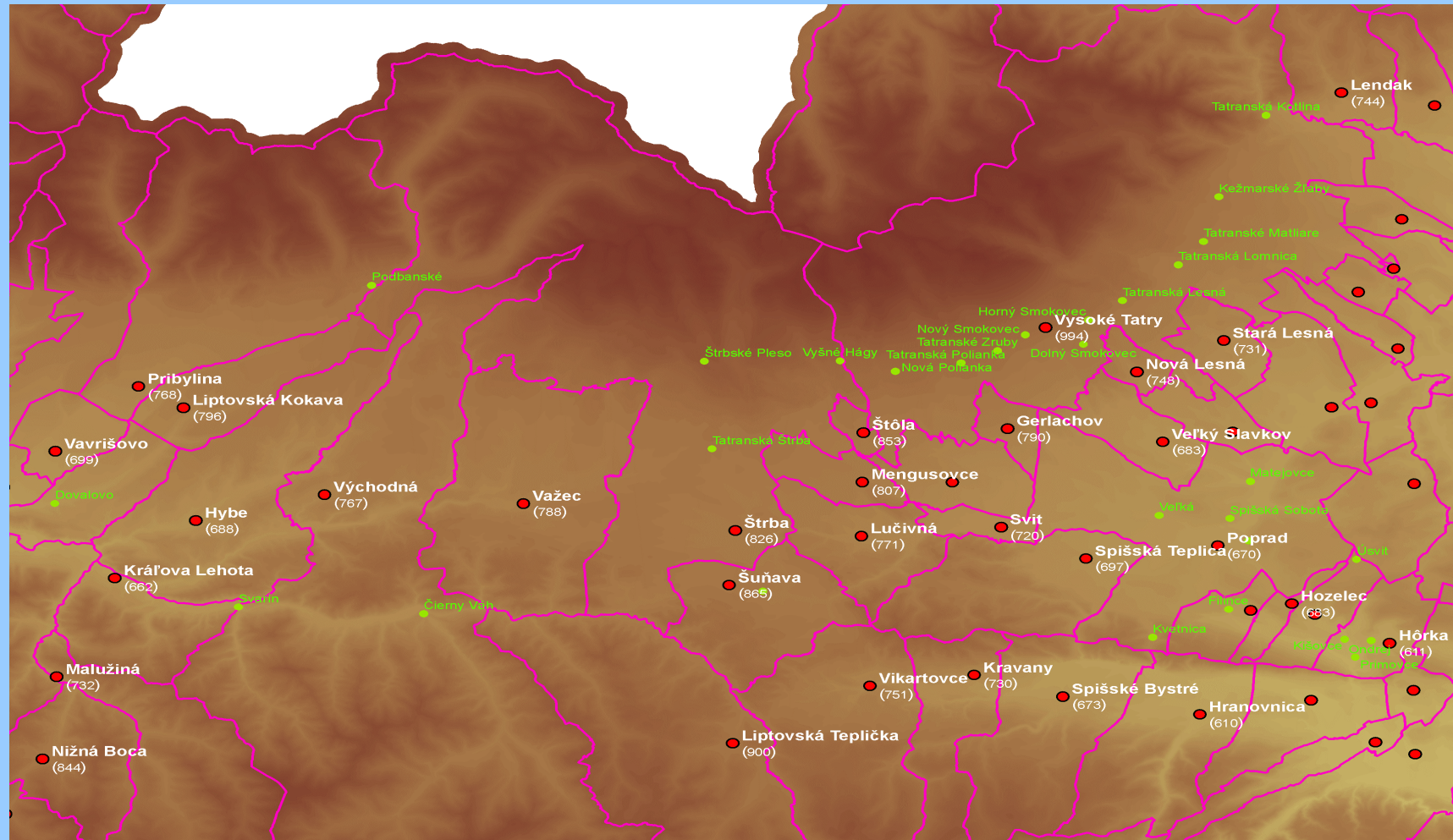
- A button labeled 'Zobraz celú mapu'.
- A section for 'Veľkosť zobrazenej mapy:' with a value of '920x600'.
- A section for 'Výber vrstiev:' with a list of layers: 'Štátne mapové dielo - klady', 'Hranice území', 'Sídla', 'Geodetické základy', 'Katastrálne mapy', 'Vrstvy GIS', 'Spojitá vektorová mapa', 'Digitálne modely', 'Rastrové mapy', 'Ortofotomapy', and 'Pôsobnosť štátnej správy'.
- A section for 'MIERKA 1:549' with a dropdown menu for 'zmeniť mierku' and an 'OK' button.
- A 3D topographic map showing elevation data.

At the bottom left, there is a legend with symbols for various data types: 'Body ŠPS', 'Body SNS', 'Body ŠTS', 'krajské mestá', 'VKM Haniska', 'železnice', 'cesta 1. triedy', and 'cesta 2. triedy'. At the bottom right, there is a scale bar showing distances from 0 to 0.03 km.

On the right side of the interface, there is a vertical list of data layers:

- Klad ŠMD50
- Ortofoto
- ZB GIS
- Hranice KÚ
- VKM
- Geodetické body

- efektívne rozhodovanie
určenie nadmorských výšok obcí pre MF SR a ŠÚ SR



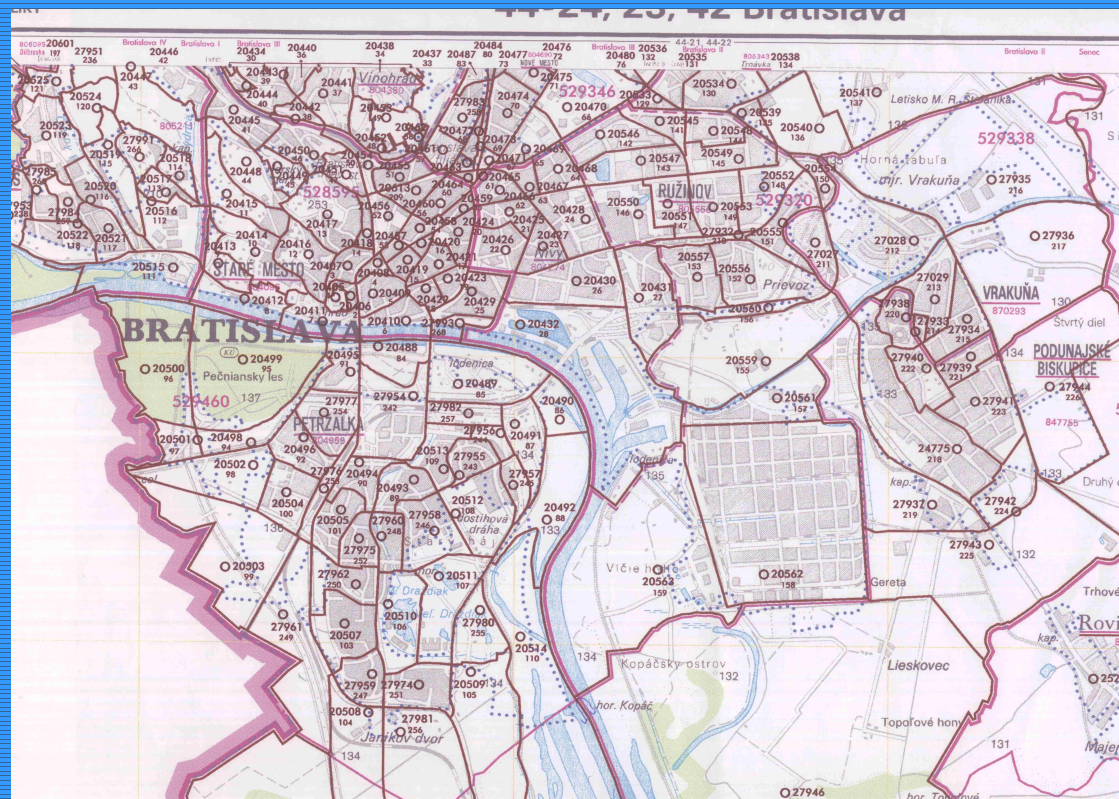
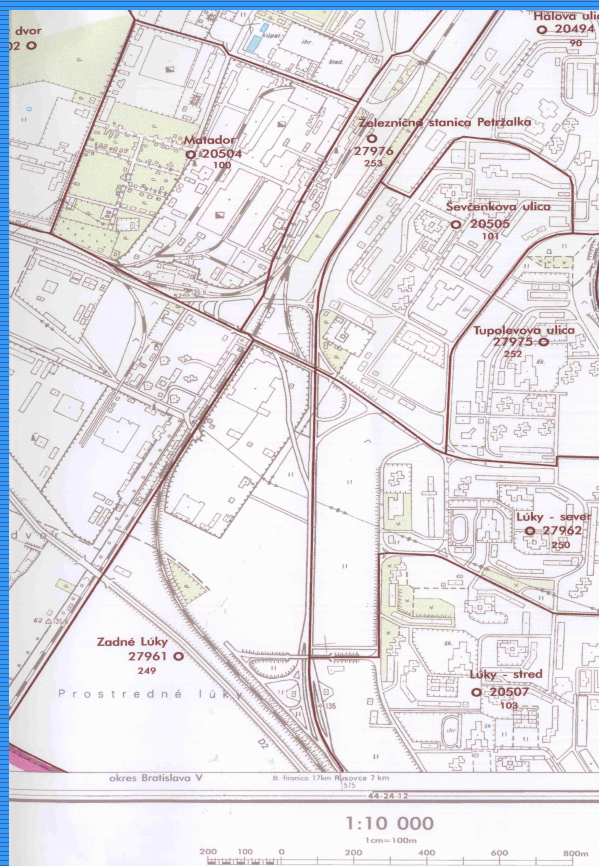
- MV SR - IZS SR

Integrovaný záchranný systém SR



Nadstavbové informačné systémy > možnosti využívania údajov ZB GIS a CPD

- štatistické zisťovania
Sčítanie obyvateľov domov a bytov (SODB) v rokoch 2000-2001



- štatistické zisťovania
Sčítanie obyvateľov domov a bytov (SODB) v rokoch 2010-2011

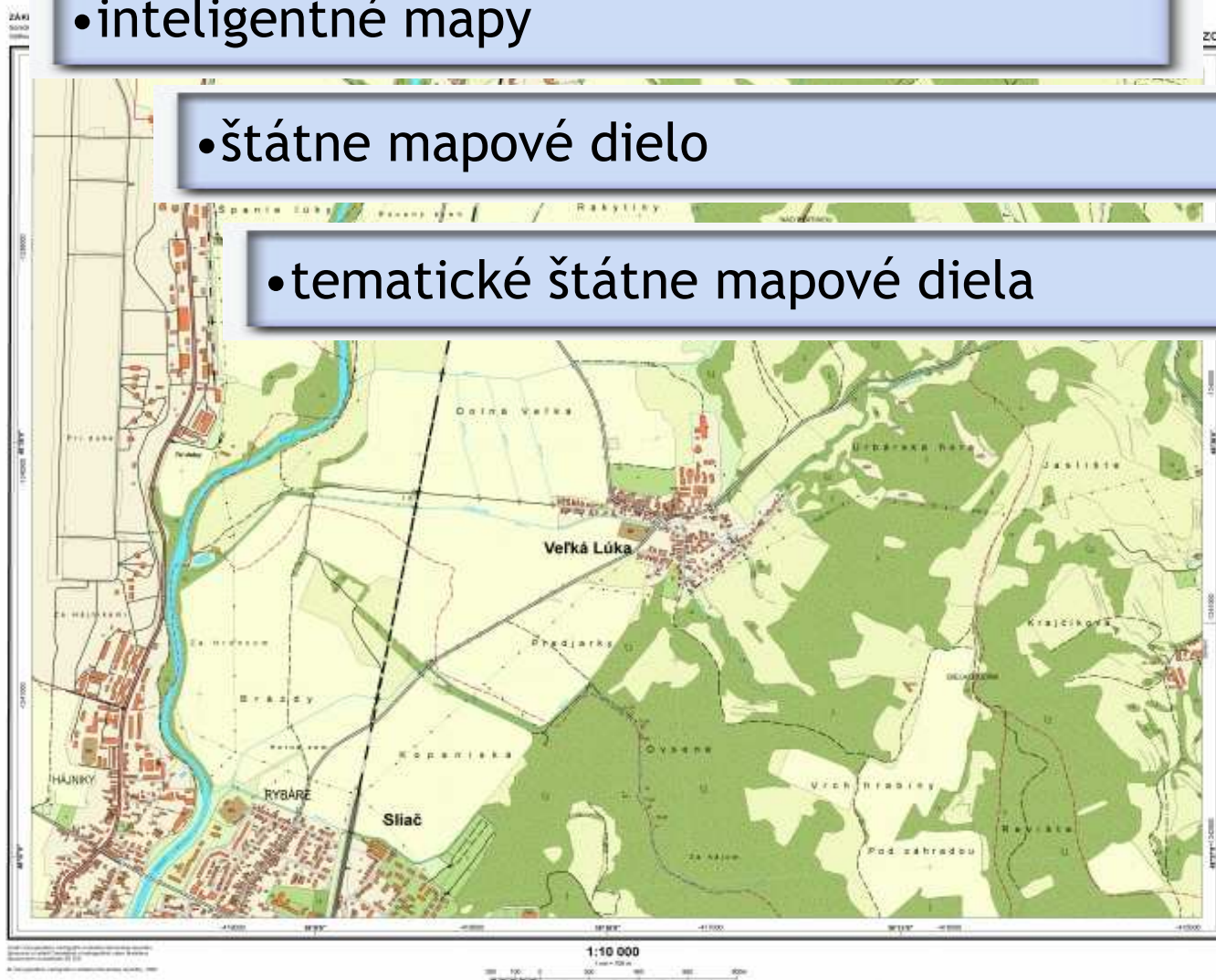


Výstup zo ZB GIS/CPD >

- inteligentné mapy

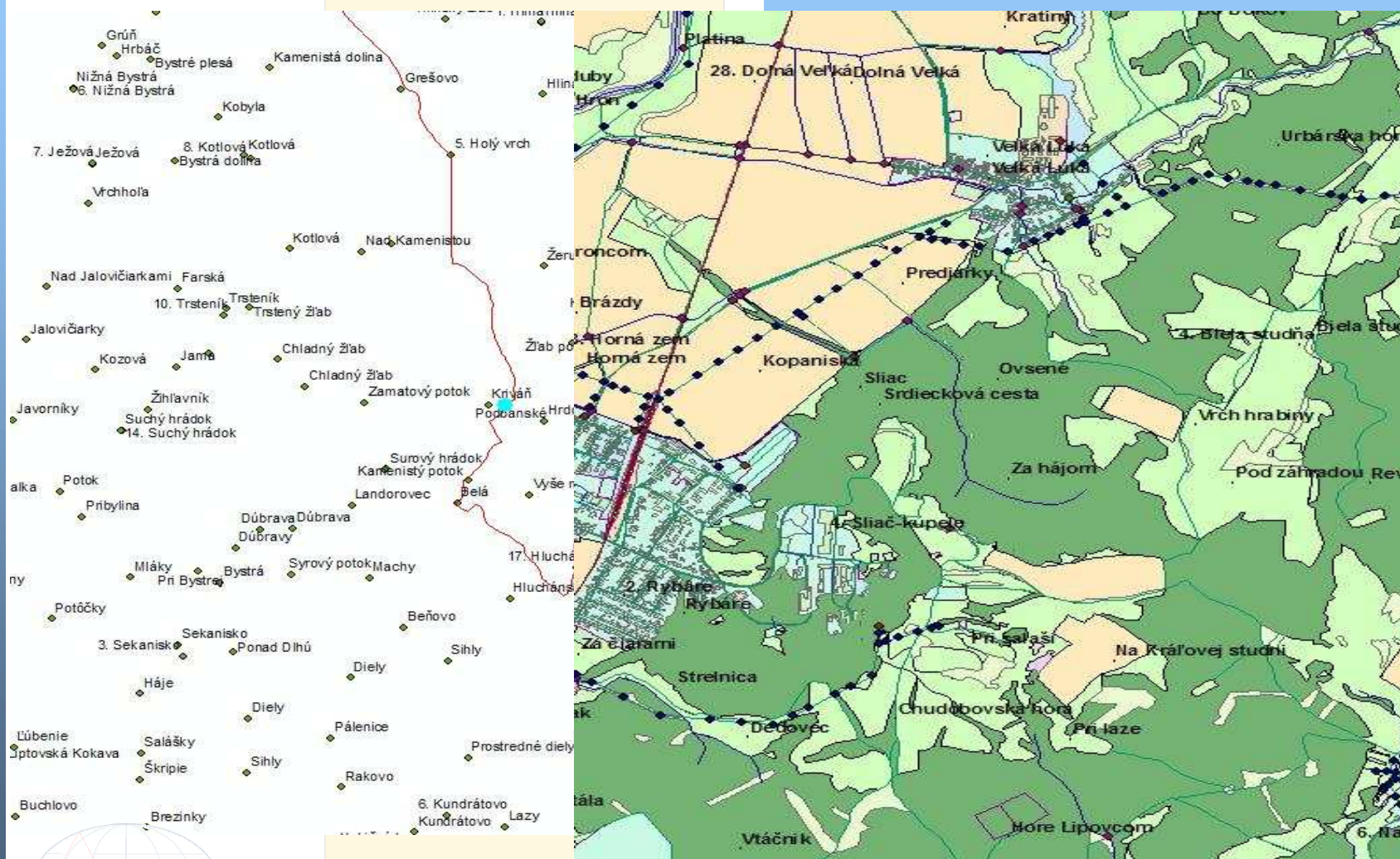
- štátne mapové dielo

- tematické štátne mapové diela



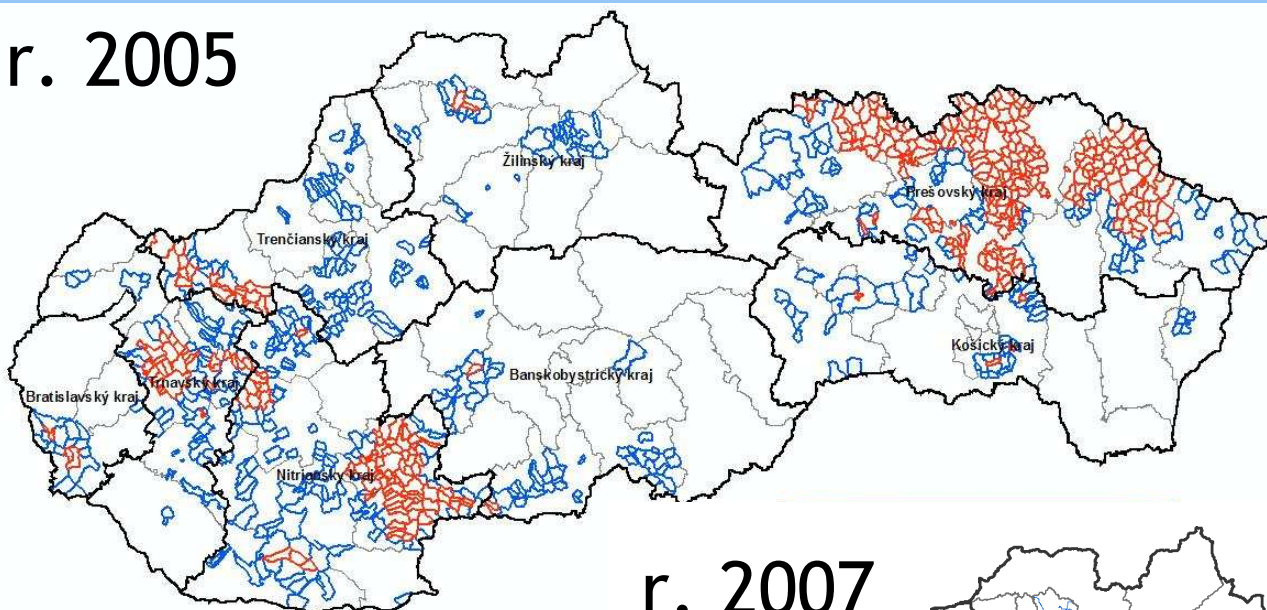
- EGN - EuroGeoNames
- EBM - EuroBoundaryMap (SABE)
- DEM - DigitalElevationModel
- ERM - EuroRegionalMap
- EGM - EuroGlobalMap

Štandardizované názvoslovie >

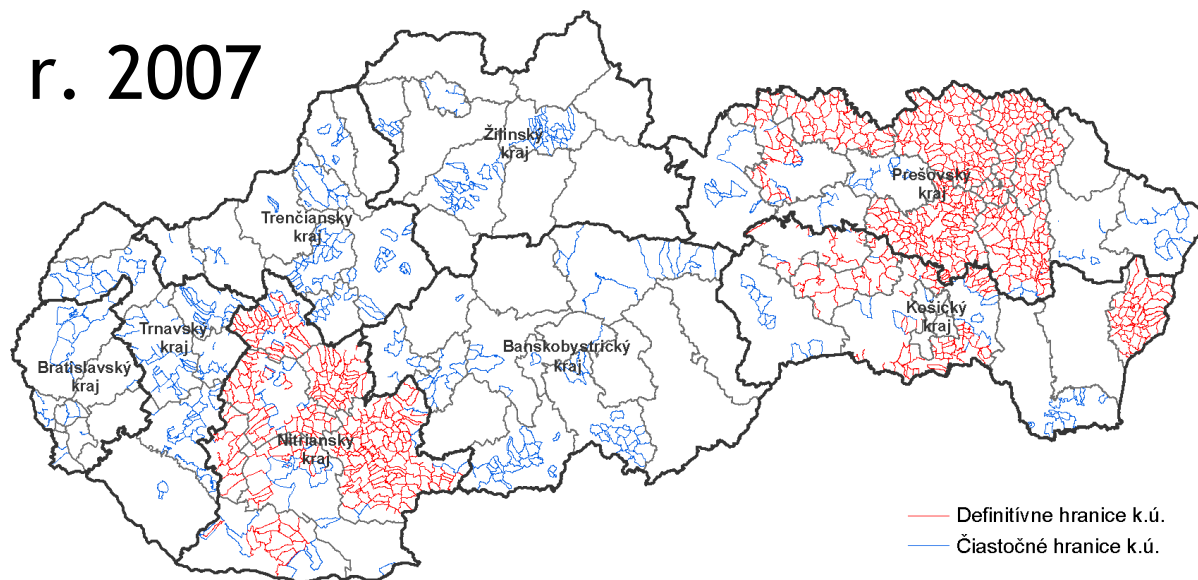


Územnosprávne usporiadanie >

r. 2005



r. 2007



— Definitívne hranice k.ú.
— Čiastočné hranice k.ú.

:: Geoportál názorne ::

Video s ukázkami používania:
[Výber vrstvy](#)
[Dotaz](#)
[Dotaz podľa vrstvy](#)

:: JAVA - HTML ::

JAVA verzia - nutná nainštalovaná JAVA. Pohodlné rozhranie. [Otestujte si JAVU.](#)

HTML verzia - pre všetky grafické prehliadače, zaručená funkčnosť, najvyššia rýchlosť. Priestorový dotaz a číselné zadávanie súradníc X, Y.

:: ADRESA ::

GKÚ Bratislava

Chlumeckého 4
827 45 Bratislava 212
www.gku.sk
IČO: 17316219
DIČ: 2020838083

tel +421-2-4333 4864
fax +421-2-4342 7511

Produkty [objednávajte](#) na uvedenej adrese alebo osobne:

Zákaznícke centrum:

Po 8:00 - 15:30
Ut 8:00 - 14:00
St 8:00 - 15:30
Št 8:00 - 14:00
Pi 8:00 - 12:00

Aktuálny [cenník](#) a [dodatok](#) (pdf).
[Objednávka pre obce](#) na rastrové a vektorové údaje katastra nehnuteľností (poc).

:: ODKAZY ::

[ÚGKK SR](#)

:: ŠTART aplikácie ::

>> [JAVA verzia](#) << >> [HTML verzia](#) << >> [Hľadaj](#) <<

Vektorová katastrálna mapa - vzorka na území **Zvolena**.
Rastre katastrálnych máp - približne 50% územia SR.

:: Geodetické základy ::



Zobrazenie referenčných bodov Geodetických základov určených v špecializovaných štátnych sieťach, s vybranými informáciami o lokalizácii, o

www.geoportal.sk



tried, zástavba, hranice územných celkov (KÚ, obce, okresy, kraje) a ďalších.

SVM 50

:: Klady a rastre štátneho mapového diela ::



Zobrazenie kládov mapových listov 1:200 000, 1:100 000, 1:50 000, 1:25 000, 1:10 000, 1:5000, 1:2880, 1:2000, 1:1000 spolu s popisnými informáciami. Základné mapy sú v rastrovej podobe k dispozícii v mierkach 1:500 000, 1:100 000, 1:50 000 a 1:10 000.

1:10 000, 1:50 000, 1:100 000, 1:500 000

:: ZB GIS ::



Zobrazenie ukážkového územia Zvolen pripravovanej Základnej bázy GIS spolu s vybranými atribútmi. Aktuálne sú k dispozícii atribúty pre vrstvy **les**, **cesty**, **budovy** a **železnice** (cez Dotaz).

:: NOVINKY ::

6.3.2007
Pridané rastre katastrálnych máp.

5.2.2007
Aktualizácia bodov geodetických základov, pridaná ŠGS.

25.1.2007
Podrobný návod krok za krokom ako vyhľadávať geodetické body - [pdf](#).

8.1.2007
Nové vrstvy pre **WMS**: geodetické základy - **pre celé územie SR**.

[staršie >>](#)

:: GEOPORTÁL ::

Je samostatná webová služba umožňujúca prezeranie a vyhľadávanie nad produktami ÚGKK SR, prezeranie ich vzájomných vzťahov a metaúdajov. Služba v maximálnej miere vyhovuje požiadavkám interoperability OGC.

:: WMS ::

Ako využiť Geoportál vo vlastnej aplikácii?

[viac >>](#)

:: AKO POUŽÍVAŤ GP ::

Prehľadný popis rozhrania Geoportálu - [pdf](#)

Vyhľadávanie bodov GZ - [pdf](#)
Pomoc pre JAVA verziu
Pomoc pre HTML verziu
Dotaz podľa vrstvy
Poster - [pdf](#)

:: Ostatné produkty ::

Základné princípy INSPIRE >

- údaje majú byť **zberané iba jedenkrát** a udržiavané na úrovni, kde je to najefektívnejšie
- umožniť **kombinovať** bezošvé priestorové informácie z rôznych zdrojov v Európe a zdieľať ich rôznymi užívateľmi a aplikáciami,
- informácie **zberané na jednej úrovni** majú byť **využiteľné zo všetkých úrovní**: podrobne pre detailný výskum, všeobecne pre strategické účely,
- GI, ktoré sú potrebné pre rozhodovanie vlády a na ďalších úrovniach majú byť **prístupné** tak, aby nevznikali prekážky ich rozsiahleho využitia
- jednoduché **vyhľadávanie**, aké relevantné GI ku konkrétnej požiadavke sú k dispozícii a za akých **podmienok** je možné ich **získať a využívať**
- GI majú byť ľahko **zrozumiteľné a interpretovateľné**, aby sa mohli vizualizovať a analyzovať s ohľadom na používateľa (user-friendly)

INSPIRE > Témy priestorových informácií

- 1) súradnicové referenčné systémy (ÚGKK SR),
- 2) súradnicové siete (ÚGKK SR),
- 3) geografické názvoslovie (ÚGKK SR),
- 4) administratívne jednotky (ÚGKK SR, ŠÚ SR),
- 5) identifikátor nehnuteľnosti-adresný bod (ÚGKK SR, MV SR, obec),
- 6) kataster nehnuteľností (ÚGKK SR),
- 7) dopravné siete (ÚGKK SR, MDPaT SR, VÚC, obec),
- 8) hydrografiú (ÚGKK SR, MŽP SR),
- 9) chránené územia (MŽP SR),
- 10) digitálny model reliéfu (ÚGKK SR),
- 11) krajinná pokrývka (ÚGKK SR, MP SR, MŽP),
- 12) ortofotomozaika (ÚGKK SR, MP SR),
- 13) geológia (MŽP)



Zabezpečenie podmienok efektívneho využívania = Návratnosť a štátny rozpočet

**MO SR,
ÚGKK SR,
MP SR,
MŽP SR,
MDPaT SR,
MV SR,
MF SR,
ŠÚ SR,
VÚC,
OBCE**

- **interoperabilita**
 - využívanie štandardov
- **okamžitá dostupnosť = efektívne rozhodnutia**
 - sprístupniť informácie o údajoch a ich kvalite
 - zabezpečiť prístup a využívanie údajov rezortných databáz
 - rýchly prístup = webové služby WFS, WMS
- **efektívne aktualizovať = spolupráca ministerstiev**
 - nevyhnutná súčinnosť štátnej a verejnej správy a samosprávy
 - správu databázy decentralizovať
 - technické zabezpečenie centralizovať

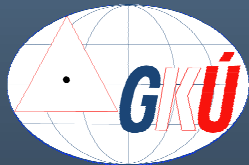
GEODETICKÝ A KARTOGRAFICKÝ ÚSTAV

Chlumeckého 4, 827 45 Bratislava

Ďakujem Vám za pozornosť.

www.geoportal.sk

www.gku.sk



Ing. Monika Martinčáková, martincakova@gku.sk